

[MÉTIER D'ARCHI] #08

ARCHITECTE ET PROGRAMMISTE



[C]



Certain·es architectes sont aussi **programmistes**.

Bien avant le lancement d'un projet architectural, le ou la programmiste va étudier toutes les dimensions du projet et rédiger le **programme***. Il ou elle peut aussi accompagner le **maitre d'ouvrage*** tout au long du projet, par exemple pour choisir le **maitre d'oeuvre*** et les entreprises du chantier.

Chloé a fait sa dernière année d'études dans le **master 2 "urbanisme et aménagement"** commun à l'ENSA Strasbourg et à l'INSA Strasbourg. Elle a ensuite rejoint une agence de **programmation urbaine et de concertation**. Cette agence est engagée par des municipalités qui souhaitent réaménager un quartier : l'agence étudie les contraintes, organise des **ateliers avec les habitants** pour définir les besoins du quartiers et **rédige le programme du projet**.



Teddy a fait ses études à l'ENSA Versailles, puis a été recruté dans une agence **d'assistance à maîtrise d'ouvrage (AMO)***. Cette agence est engagée par des municipalités qui souhaitent construire un **équipement culturel ou sportif** : l'agence étudie les contraintes, rédige le **programme*** et accompagne la ville dans la recherche d'une agence d'architecture et dans les **étapes suivantes du projet**.



*POINT VOCABULAIRE

- ***Maitre d'Oeuvre (MOE)** : le ou la concepteur·ice d'un projet (par exemple un·e architecte, un·e paysagiste...).
- ***Maitre d'Ouvrage (MOA)** : le ou la client·e d'un projet.
- ***Programme** : le cahier des charges d'un projet, qui liste tous les besoins du bâtiment.
- ***Assistance à Maîtrise d'Ouvrage (AMO)** : mission d'accompagnement d'un client pour l'aider à bien maîtriser les phases de projet.

À QUOI RESSEMBLE UNE JOURNÉE ?

Dans les métiers de l'architecture, les journées sont souvent différentes les unes des autres ! Les programmistes ont l'occasion de travailler sur des projets variés. Voici deux exemples de journées :

Toute la matinée, Chloé a préparé l'atelier de dialogue citoyen qu'elle organise cet après-midi : par l'écriture et le dessin, 20 habitant-es vont fabriquer une cartographie pour raconter leur quartier. Ils pourront ainsi définir leurs besoins et ceux de leurs voisins pour se déplacer, pour faire leurs courses, pour se divertir... Et Chloé se servira de ces éléments pour écrire le programme du réaménagement du quartier.

Quant à Teddy, il passe la journée en jury de concours : son agence accompagne une ville dans la construction d'un nouveau gymnase de basket. L'équipe a déjà rédigé le programme, et 3 agences d'architecture présentent leur réponse à la demande de projet. Teddy accompagne les membres du jury pour les aider à analyser les 3 réponses et à sélectionner la plus pertinente.

Dans leurs missions, les programmistes utilisent surtout :

LES OUTILS NUMÉRIQUES

Logiciels techniques
(conception architecturale et urbaine, calculs, modélisation 3D...)

Logiciels bureautiques
(traitement de textes, tableur, partages cloud...)

Logiciels artistiques (retouche d'image, mise en page, vidéo...)

Et parfois quelques outils physiques, comme le dessin ou la maquette.

QUELQUES DÉTAILS

DES MISSIONS

Les programmistes peuvent être amené·es à travailler sur un large éventail de missions, comme :



Conseils à un maître d'ouvrage ou à un maître d'œuvre.

Rédaction de documents réglementaires de planification urbaine

Imagination de scénarios d'évolution d'un territoire

Gestion d'une équipe

Coopération avec toutes les entreprises pour s'assurer de la faisabilité d'un projet

Analyse des coûts d'un projet et des problèmes qu'il faudra résoudre

DES PARTENAIRES

Pour leurs missions, les programmistes doivent savoir dialoguer avec d'autres corps de métiers, et comprendre les contraintes qui s'appliquent à tous ces métiers :

Collectivités (régions, villes, départements...)

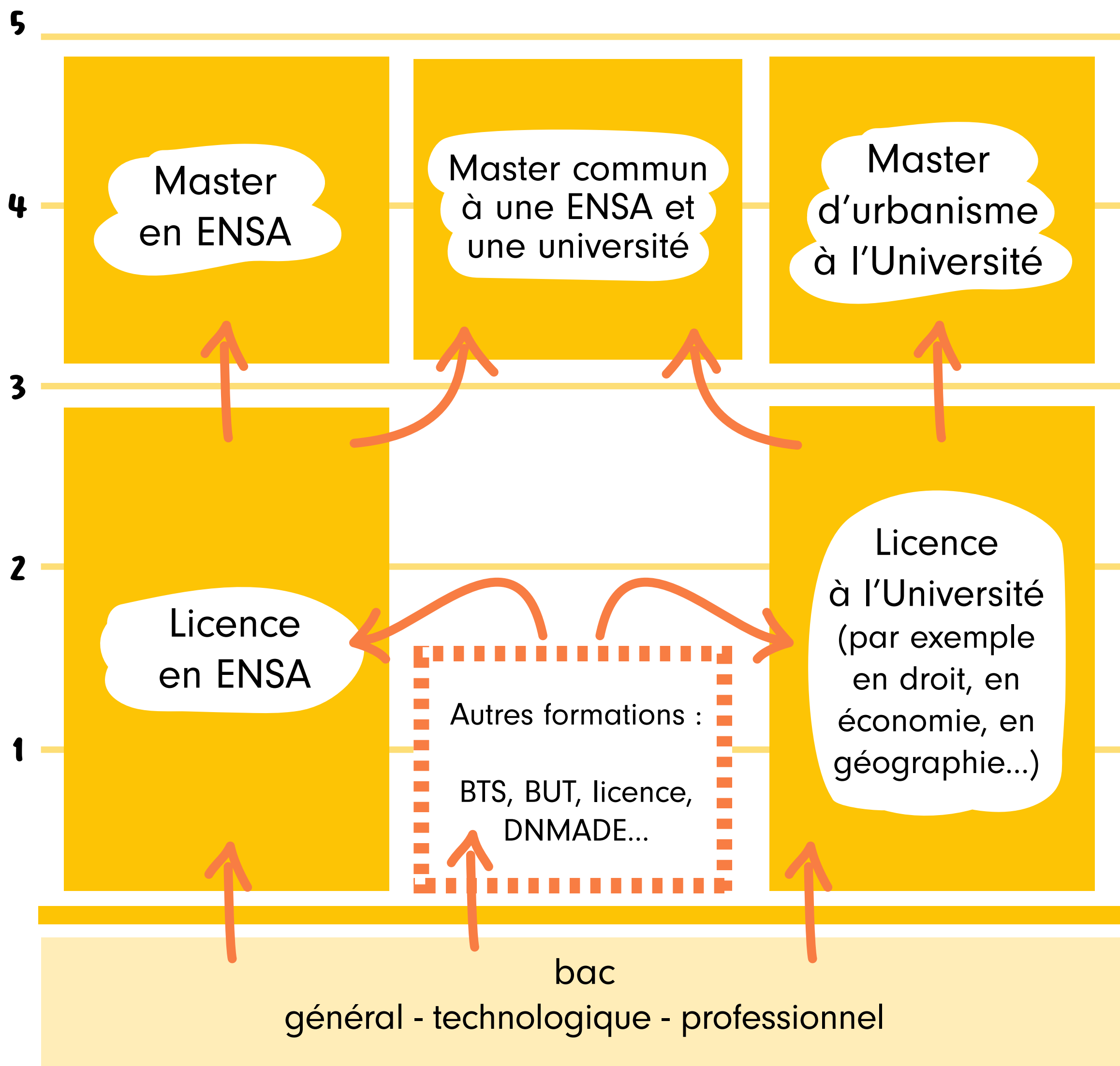
Artisans et entreprises de construction (maçonnerie, charpente, menuiserie, électricité...)

Autres architectes, paysagistes, urbanistes, ingénieur·es...

Bureaux d'études techniques (calculs de ventilation, d'isolation thermique, de confort acoustique...)

Promoteurs immobiliers, bailleurs sociaux, entreprises de construction...

QUELLES ÉTUDES ?



Certaines ENSA proposent un master spécialisé en urbanisme, où la programmation est abordée : Nantes, Paris Val de Seine, Paris Belleville... Mais on peut s'intéresser à ces thématiques dans toutes les ENSA, à travers les cours, les stages, les rencontres, les lectures, etc.

ASSISTANCE À MAITRISE D'OUVRAGE (AMO)

De nombreux bureaux d'études proposent d'accompagner les maitres d'ouvrages publics ou privés avant et pendant un projet architectural ou urbain. Ils aident les équipes chargées des projets à en définir et en organiser toutes les étapes : sélection des architectes, phase de conception, sélection des entreprises, chantier, arrivée des habitant·es...

PARTICIPATION CITOYENNE

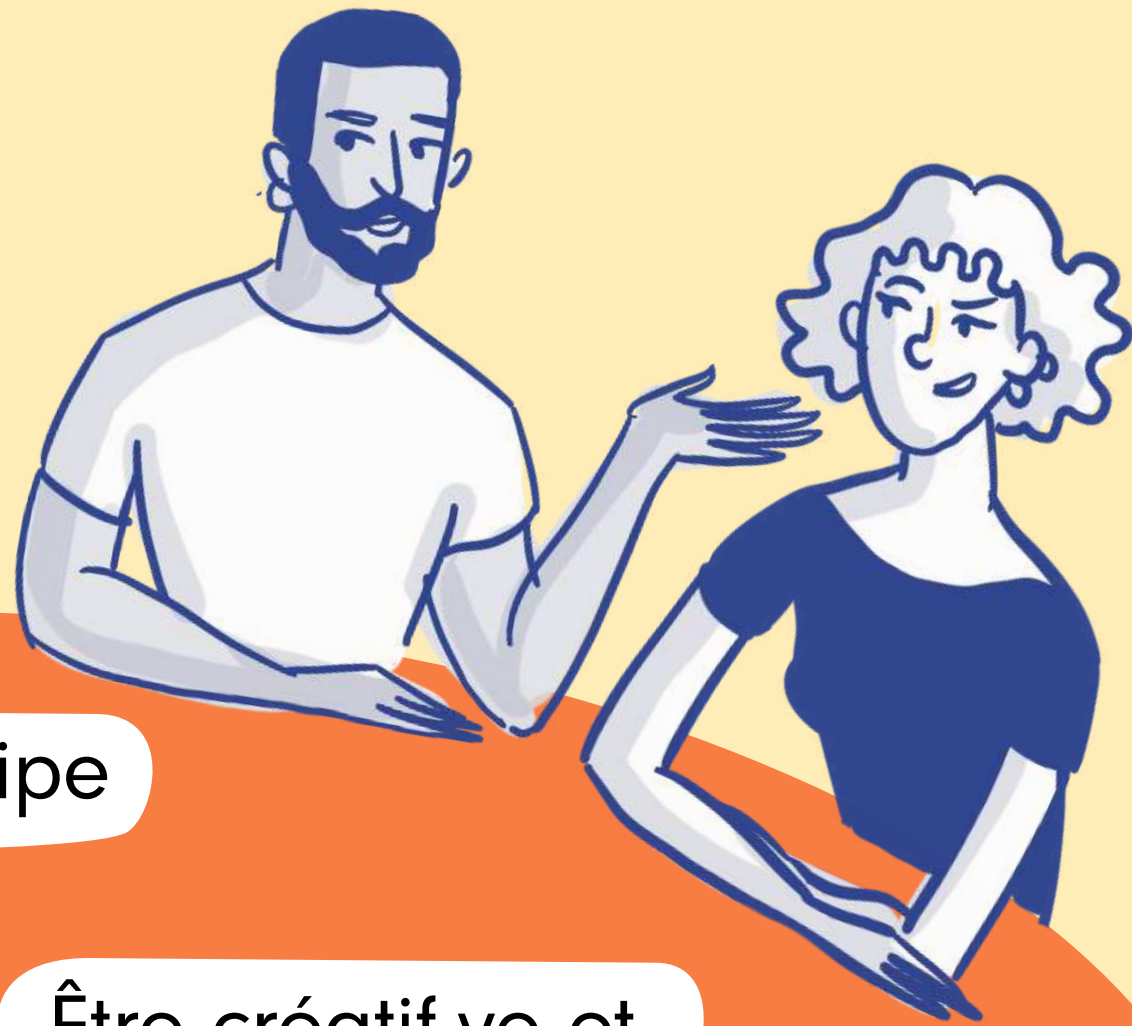
De nombreux projets architecturaux ou urbains donnent une place aux habitant·es dans leurs étapes de programmation, de conception et/ou de chantier. Cela peut prendre la forme réunions de concertation, mais aussi d'ateliers de construction d'un bâtiment avec les habitant·es du quartier ! Les programmistes peuvent rejoindre les associations et entreprises qui travaillent sur ce type de projet.

COLLECTIVITÉS TERRITORIALES

Un·e programmiste peut devenir fonctionnaire territorial dans les services d'une ville, d'un département, d'une région... Dans ce type de poste, on planifie les besoins d'aménagements ; on prépare les projets avant qu'ils ne débutent ; on se fait parfois accompagner d'une AMO pour préparer les phases de conception et de chantier...

EN RÉSUMÉ

TU PEUX T'INTÉRESSER
À CE MÉTIER SI TU AIMES :



Travailler en équipe

Etudier les besoins de
nombreux autres métiers

Être créatif·ve et
curieux·se

Analyser des textes
réglementaires et juridiques

Etudier toutes les
possibilités d'une situation
et faire une synthèse de
plusieurs contraintes

Te mettre à la place
des habitant·es, comprendre ce
qu'ils et elles vivent

Travailler avec les
collectivités, en particulier
les municipalités.

Travailler plutôt à
l'ordinateur

ET SI ON PARLAIT SALAIRES ?

Comme beaucoup de métiers
porteurs de sens, le métiers de l'architecture
ont des salaires **plus bas que la moyenne**.
Un salaire de programmiste débutant·e se
situe autour de **2000 à 2500 € brut**, et il
peut monter autour de **3400 € net** après
quelques années.

LES MÉTIERS DE L'ARCHITECTURE...



Deux idées importantes à garder en tête :

- Les ENSA sont des **écoles d'architecture**, pas des écoles d'architectes «en agence» : les métiers de l'architecture sont multiples, et nous n'en présentons ici qu'une petite partie !
- Beaucoup de diplômé·es d'une ENSA vont travailler dans **plusieurs domaines**, soit en changeant au cours de leur carrière, soit en ayant plusieurs pratiques en même temps.

RETROUVEZ AUSSI SUR L' INSTA DE DIVERS[C]ITÉS

Des astuces et des références culturelles pour aiguïser votre curiosité et votre regard sur votre cadre de vie.

DiVERS[C]iTÉS

La cordée de l'architecture,
de la création à la construction